

## 安中市議会情報セキュリティ基本方針

### 1 目的

安中市議会情報セキュリティ基本方針(以下「基本方針」という。)は、安中市議会(以下「市議会」という。)が保有する情報資産の機密性、完全性及び可用性を維持するため、市議会が実施する情報セキュリティ対策について基本的な事項を定めることを目的とする。

### 2 定義

#### (1) 情報資産

基本方針においては、以下の各号を情報資産という。

- ①ネットワーク、情報システム及びこれらに関する設備、電磁的記録媒体
- ②ネットワーク及び情報システムで取り扱う情報(これらを印刷した文書を含む)
- ③情報システムの仕様書及びネットワーク図等のシステム関連文書

#### (2) 情報セキュリティ

情報資産の機密性、完全性及び可用性を維持することをいう。

#### (3) 機密性

情報にアクセスすることを認められた者だけが、情報にアクセスできる状態を確保することをいう。

#### (4) 完全性

情報が破壊、改ざん又は消去されていない状態を確保することをいう。

#### (5) 可用性

情報にアクセスすることを認められた者が、必要なときに中断されることなく、情報にアクセスできる状態を確保することをいう。

#### (6) ネットワーク

コンピュータ等を相互に接続するための通信網、その構成機器(ハードウェア及びソフトウェア)をいう。

#### (7) 情報システム

コンピュータ、ネットワーク及び電磁的記録媒体で構成され、情報処理を行う仕組みをいう。

## (8) 情報セキュリティポリシー

基本方針をいう。

### 3 対象とする脅威

市議会は情報資産に対して以下の脅威を想定し、情報セキュリティ対策を実施する。

- (1) サイバー攻撃をはじめとする部外者の侵入、不正アクセス、ウイルス攻撃、サービス不能攻撃等の意図的な要因による情報資産の漏えい・破壊・改ざん・消去、重要情報の詐取、内部不正等
- (2) 情報資産の無断持ち出し、無許可ソフトウェアの使用等の規定違反、設計・開発の不備、プログラム上の欠陥、操作・設定ミス、メンテナンス不備、内部・外部監査機能の不備、委託管理の不備、マネジメントの欠陥、機器故障等の非意図的な要因による情報資産の漏えい・破壊・消去等
- (3) 地震、落雷、火災等の災害によるサービス及び業務の停止等
- (4) 大規模・広範囲にわたる疾病による要員不足に伴うシステム運用の機能不全等
- (5) 電力供給の途絶、通信の途絶、水道供給の途絶等の提供サービスの障害からの波及等

### 4 適用範囲

情報セキュリティポリシーの適用範囲を以下の各号に示す。

- (1) 対象者の範囲  
市議会議員とする。
- (2) 情報資産の範囲  
市議会が所管する情報資産とする。

### 5 市議会議員の遵守義務

市議会議員は、情報セキュリティの重要性について共通の認識を持ち、業務の遂行に当たって情報セキュリティポリシーを遵守しなければならない。

### 6 情報セキュリティ対策

上記3の脅威から市議会が所管する情報資産を保護するため、以下の情報セキュリティ対策を講じる。

#### (1) 組織体制

市議会の情報資産について、情報セキュリティ対策を推進する組織体制を確立する。

## (2)情報資産の分類と管理

市議会の保有する情報資産を機密性、完全性及び可用性に応じて分類し、当該分類に基づき情報セキュリティ対策を実施する。

## (3)物理的セキュリティ

通信回線等の管理について、物理的な対策を講じる。

## (4)人的セキュリティ

情報セキュリティに関し、市議会議員が遵守すべき事項を定めるとともに、十分な教育及び啓発を行う等の人的な対策を講じる。

## (5)技術的セキュリティ

コンピュータ等の管理、アクセス制御、不正プログラム対策、不正アクセス対策等の技術的対策を講じる。

## (6)運用

情報システムの監視、情報セキュリティポリシーの遵守状況の確認、外部委託を行う際のセキュリティ確保等情報セキュリティポリシーの運用面の対策を講じる。

また、情報資産への侵害が発生した場合等に迅速かつ適切に対応するため、緊急時対応計画を策定する。

## 7 情報セキュリティ監査及び自己点検の実施

情報セキュリティポリシーの遵守状況を検証するため、定期的又は必要に応じて情報セキュリティ監査及び自己点検を実施する。

## 8 情報セキュリティポリシーの見直し

情報セキュリティ監査及び自己点検の結果、情報セキュリティポリシーの見直しが必要となった場合及び情報セキュリティに関する状況の変化に対応するために新たな対策が必要になった場合は、情報セキュリティポリシーの見直しを実施する。